

« Birinig »



Présentation sommaire

Identification :

Jeu d'adresse de lancer

Personne(s) rencontrée(s) :

Confédération FALSAB

Localisation (région, département, municipalité) :

Ouest Bretagne

Indexation :

Lancer de Boule / Quillettes / Finistère

(A) Identification et localisation :

Nom et rôle et/ou fonction de la personne rencontrée :

Confédération FALSAB

Municipalité, vallée, pays, communauté de communes, lieu-dit... :

Ouest Bretagne / Finistère

Adresse : Complexe sportif – Salle Artus

Ville : Noyal Pontivy

Code postal : 56920

Téléphone : 02.97.08.21.20

Adresse de courriel : falsab.noyal@wanadoo.fr

Site Web : www.falsab.com

(B) Description

Description :

LE BUT DU JEU

Le but du jeu est d'atteindre le premier 101 points, c'est-à-dire un peu comme pour les « dart's », les fléchettes anglaises. Chaque quille abattue vaut 1 point. Le lancer vers les quilles ne doit pas être direct, mais contourner le mât à l'extérieur.

LE DEROULEMENT DE LA PARTIE - LES JOUEURS

Le jeu est en individuel ou par équipe de deux. Chaque joueur effectue à la suite trois lancers, il compte alors les points marqués, puis attend son tour.

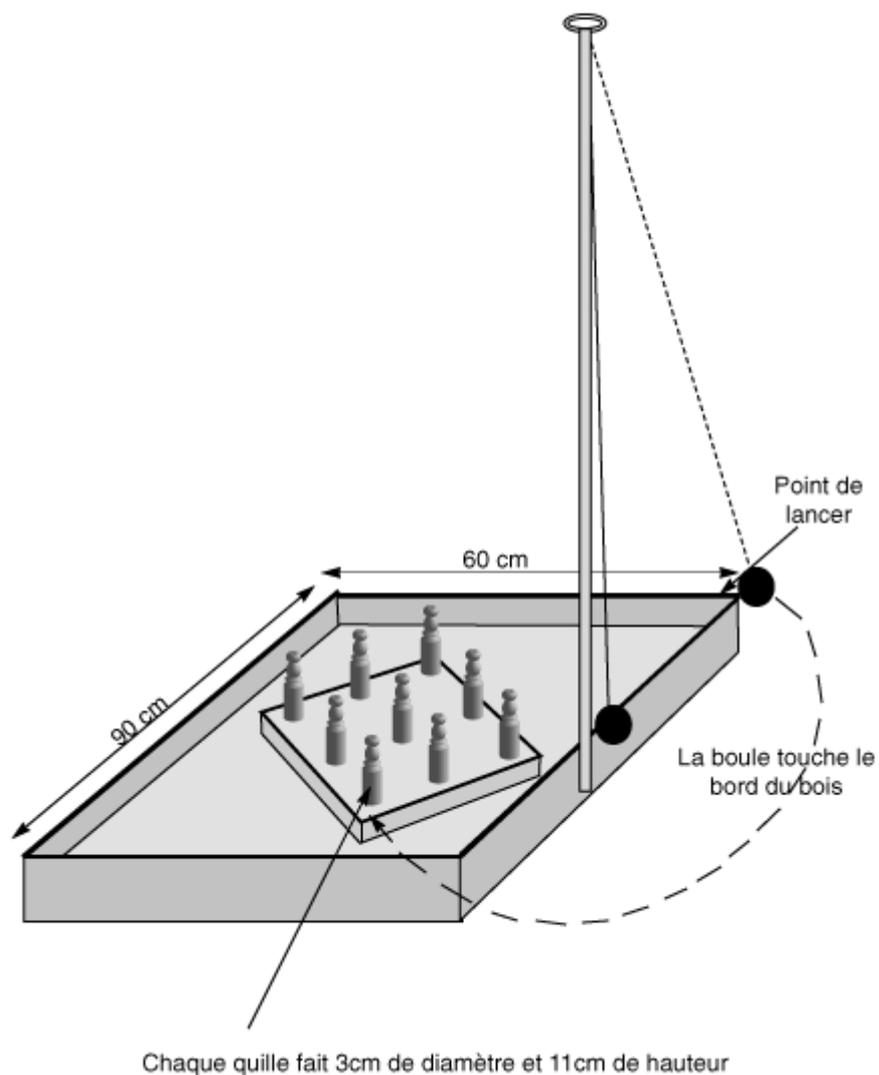
Le lancer se fait à partir de l'angle arrière du mât. La distance entre cet angle et la main est d'environ un doigt. Le lancer s'effectue d'un petit coup sec du poignet. La boule décrit un arc de cercle vers l'extérieur, tourne grâce à sa rotule, puis revient vers les quilles de façon à les abattre. La distance entre quilles fait qu'il est potentiellement possible d'abattre les 9 quilles d'une seule boule. Lors d'un tour (d'un joueur) les quilles ne sont relevées qu'après être toutes tombées. Cela peut donc être trois fois, ou aucune. Le premier joueur (ou la première équipe) ayant le meilleur score lorsque les 101 points sont atteints a gagné.

Règle du jeu :

Il faut lancer la boule à partir de l'angle arrière du mât pour faire tomber le plus de quilles possible. Le jeu consiste, pour l'équipe ou le joueur, à atteindre en premier 101 points (ou 51 points). Chaque joueur dispose à chaque tour de 3 essais à suivre. Chaque quille vaut 1 point et on ne les replace que lorsqu'elles sont toutes tombées avant la fin des 3 essais.

Nota : La caisse est posée sur une table et le joueur doit bloquer la boule avec la main après chaque lancer.

SCHEMA DU JEU :



Eléments matériels constitutifs de la pratique :

Le plateau du Birinig mesure 80 x 60 cm. Les quilles elles-mêmes sont placées sur une pièce de bois pour les surélever. Les diagonales de celui-ci sont parallèles aux bords du plateau et un de ses angles est presque en contact avec le bord où se trouve le mât. Ce mât est fixé à la bordure du plateau et il possède en son sommet une pièce libre en rotation (petite boule tenue par une pointe ou roulement à bille). Une ficelle est fixée sur le bord extérieur de cette « rotule », et une boule de 5 à 6,5 cm de diamètre environ est fixée au bout de cette ficelle. Le réglage de la fixation de la boule se fait de telle façon à ce qu'elle frôle les bordures et le plateau, sans jamais les toucher, tout en pouvant toucher toutes les quilles.

Les quilles mesurent en général de 9 à 11 cm de hauteur, pour 2,5 à 3 cm de diamètre. La distance entre axe de quille est la longueur de la quille, moins 1 cm (exemple : $e = 9$ pour des quilles de 10 cm).

Matériaux (origine, fournisseurs, exploitation, difficultés d'approvisionnement) :

-Bois

Outils (origine, fournisseurs, exploitation, difficultés d'approvisionnement) :

Machines (origine, fournisseurs, exploitation, difficultés d'approvisionnement) :

Produits réalisés :

Lieu d'exercice :

Apprentissage et Transmission :

La Confédération FALSAB organise des animations avec ce jeu pour différents publics, enfants comme adultes, au sein des écoles, des centres de loisirs et autres animations touristiques (fêtes locales, festivals...).

(C) Historique

Historique général :

Ce jeu est attesté dans l'ouest Bretagne depuis très longtemps, en particulier dans les ports du Nord Finistère où des garnisons anglaises étaient présentes. Il semble que ce jeu a pour origine le « skittle table » des anglais, ou quilles de table, jeu où les soldats organisaient des paris, comme aux dés. Le comptage des points, similaires aux « dart's » des pubs anglais, semble également donner cette origine au jeu.

Historique particulier de l'entreprise, de la personne ou de l'organisme, de la forme d'expression ou de l'espace culturel faisant l'objet de la fiche :

(D) Intérêt patrimonial et mise en valeur

Modes de valorisation

- | | |
|--|---|
| <input type="checkbox"/> Plaquette | <input type="checkbox"/> Site internet |
| <input type="checkbox"/> Guide | <input type="checkbox"/> Boutique |
| <input type="checkbox"/> Portes-ouvertes | <input type="checkbox"/> Show-room/galerie |
| <input type="checkbox"/> Exposition | <input type="checkbox"/> Foire/salon |
| <input type="checkbox"/> Festival | <input type="checkbox"/> Label Entreprise Patrimoine Vivant |
| <input type="checkbox"/> Routes des MA | <input type="checkbox"/> Pôle des MA |
| <input type="checkbox"/> Résidences d'artistes | <input type="checkbox"/> Réseau de professionnels |
| <input type="checkbox"/> Autre : | |

Actions de valorisation :

Différentes actions proposées par la Confédération FALSAB :

- Animations
- Initiations
- Démonstrations
- Panneaux d'animations

Modes de reconnaissance publique (niveaux local, national, international) :

Ce jeu est attesté dans l'ouest Bretagne depuis très longtemps

Documentation / éléments bibliographiques/inventaires déjà réalisés :

(E) Mesures de sauvegarde

Différentes actions proposées par la Confédération FALSAB pour sauvegarder et diffuser ce jeu :

- Animations et démonstrations dans les festivals et fêtes locales
- Service de locations pour les particuliers dans le cadre de fêtes familiales, mariages...
- Réalisation d'une enquête
- Inventaire

(F) Données techniques

Dates et lieu(x) de l'enquête : De Janvier à Juin 2012

Date de la fiche d'inventaire : 19 Juillet 2012

Nom de l'enquêteur ou des enquêteurs : Confédération FALSAB

Nom du rédacteur de la fiche : Confédération FALSAB